

## Bijlage 5 - ALV 1-9-2026- Knock-out beker

### Voorstel introductie Knock-Out Bekercompetitie

#### Opzet bekercompetitie

Waar in de competitie de beste schaker uiteindelijk komt bovendrijven, bestaat in een bekercompetitie de kans op een verrassing, een amateurploeg die een profclub piepelt, een beginnend clubschaker die een doorgewinterde schuiver pardoos vloert. Hopelijk voegt dit voorstel 'n vleugje onvoorspelbaarheid toe aan onze schaakroutines.

Hierbij het voorstel van het bestuur voor een knock-out bekercompetitie.

Omdat het grootste deel van onze avonden traditioneel in het teken staat van spelen in de interne competitie, willen we de bekercompetitie vervlechten met de interne competitie. Zo tellen resultaten van de bekercompetitie mee voor de interne competitie, en ook het speeltempo en reglementen van de knock-out zijn hier gelijk aan.

- Op **vooraf gepubliceerde data / speelrondes** worden partijen ingedeeld en gespeeld.
- De indeling voor knock-out ronde 1 is **random** op basis van aanwezigheid.
- De Wedstrijdleader maakt voorafgaand aan knock-out ronde 2 het verdere **competitieschema** bekend.
- Na knock out ronde 1 - waaraan hopelijk alle leden meedoen - valt de helft van de leden af
- De winnaars plaatsen zich voor ronde 2, waarin weer de helft afvalt. En zo door enzovoorts tot er 2 overblijven. Zij spelen de Finale.
- Indien nodig worden er lucky losers toegevoegd. Dit ter beoordeling van de wedstrijdleader.
- Omdat de bekerindeling na ronde 1 vooraf bekend is, wordt **afwezigheid** bij een bekerwedstrijd beschouwd als **forfait**.
- Het resultaat van een **gespeelde** bekerwedstrijd telt voor de interne competitie
- De wedstrijdleader houdt bij het **bepalen van de speeldata** van de knock-out beker rekening met Externe wedstrijden en andere evenementen.

Het bestuur is zich ervan bewust dat door de opzet van dit knock-out toernooi het kan voorkomen dat een van de indeelregels van de interne competitie niet gehaald wordt (minimaal 9 rondes voordat je dezelfde tegenstander kan ontmoeten)

#### Bij Remise:

Bij een remise in een bekerwedstrijd wordt een rapidpartij met omgekeerde kleuren gespeeld om het resultaat voor de knock-outbeker te bepalen.

De regels voor de rapid worden op de ALV vastgesteld.

Voor het resultaat voor de interne competitie geldt de remise.

## **Evaluatie**

Het bestuur ziet zeker de meerwaarde van de knock-out beker in, maar erkent tegelijkertijd dat het goed is om feedback en ervaringen van de leden gedurende het jaar scherp in de gaten te houden voor dit -experimentele- format.

Na afloop van het seizoen evalueert het bestuur de feedback op het verloop van de competitie en beoordeelt zij of dit format een toegevoegde waarde is voor onze vereniging. Indien nodig volgt een voorstel tot aanpassing aan de volgende ALV.

--

## **Een praktijkvoorbeeld:**

In speelronde 17 staat ook ronde 3 van de beker gepland.

De WL slaat het schema erop na en ziet dat Magnus voor de beker met wit tegen Gary speelt. Ook Emanuel is nog actief in de beker, hij speelt met zwart tegen Max. De bekertegenstander van Boris is afwezig. Hij krijgt een bye voor de beker en wordt overgeheveld naar de (random) indeling van de interne competitie.

De WL deelt beide bekerpartijen handmatig in, en creëert daarna random een indeling voor de interne competitie. Hierin speelt Michail (die al is uitgeschakeld in de beker) tegen Susan, die in de 1e bekeronde afwezig was. Boris wordt ingedeeld tegen Bobby, die in de 2e ronde bij uit protest tegen de camerastandpunten verstek liet gaan.

Magnus en Gary komen in hun partij een remise overeen. Het resultaat van hun partij voor de interne competitie is remise.

Omdat er iemand uitgeschakeld moet worden in de beker spelen zij nog een rapidpartij waarbij Magnus nu met zwart speelt. Deze wordt gewonnen door Gary en hij gaat dus door in de beker.